

Bobo im Zoo

Die spannende Tiersuche

Kai Haferkamp

BOBO
Siebenschläfer



Bobo im Zoo

Die spannende Tiersuche

Ein lustiges Bildersuchspiel für 2-4 Bobo-Fans ab 3 Jahren.

Von Kai Haferkamp.

Spielidee

Heute ist Bobo mit Mama und Papa im Zoo. Bobo liebt es, im Zoo zu sein und weiß gar nicht, welches Tier er zuerst besuchen soll. Helft ihm dabei, alle Tiere und interessante Orte im Zoo zu besuchen und zu fotografieren, bevor er einschläft.

Spielmaterial



2

Spielvorbereitung



Drückt vor dem ersten Spiel vorsichtig das Spielmaterial aus den Stanztafeln. Steckt dann die Bobo-Figur zusammen **1**.

Zu Beginn jedes Spiels:

Puzzelt das Bobo-Puzzle mit der blauen Seite nach oben **2**.



Legt den Spielplan in die Mitte und alle 15 Fotokärtchen offen daneben. Schaut sie euch genau an und merkt euch, welches Tier wo liegt. Dann dreht ihr die Fotokärtchen um.

Für einen einfacheren Einstieg könnt ihr auch mit weniger Fotokärtchen beginnen. Legt z.B. je Farbe ein Kärtchen zur Seite bzw. direkt auf den Spielplan **3**.




Und los geht's!



Wer zuletzt im Zoo war, beginnt. Danach spielt ihr nacheinander im Uhrzeigersinn. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du und siehst dir die gewürfelte Farbe an. Auf dem Spielplan gibt es zu jeder Farbe drei Orte, die besucht werden sollen. Entscheide dich für einen Ort und stelle die Bobo-Figur auf das Feld daneben **4**.

Nun versuchst du, das passende Fotokärtchen zum Ort umzudrehen. Alle dürfen dich bei deiner Wahl beraten.

Wenn schon alle Fotos der gewürfelten Farbe auf dem Spielplan liegen, dann würfle noch einmal. So lange, bis du eine Farbe mit noch freien Feldern würfelst. Würfelst du Bobo , dann kannst du dir ein beliebiges Farbfeld aussuchen.

3

Tipp: Du solltest einen Ort wählen, bei dem du sicher bist, wo sich das passende Fotokärtchen befindet.

Zeigt das Fotokärtchen das Motiv, das Bobo an diesem Ort auf dem Spielplan fotografieren kann?

Hurra – dieses Foto ist gemacht! Lege das Fotokärtchen offen auf den Spielplan neben die Bobo-Figur.

Zeigt das Fotokärtchen ein anderes Motiv als den Ort auf dem Spielfeld?

Schade – hier hat es mit einem Foto leider nicht geklappt. Diese Aktion hat Zeit gekostet. Drehe deswegen ein Puzzleteil um, also die gelbe Seite nach oben **5**.

Lege das Fotokärtchen verdeckt zurück. Nun ist die nächste Person an der Reihe.



Spielende

Wenn ihr es schafft, alle Fotokärtchen auf dem Spielplan abzulegen, bevor Bobo einschläft, also alle Puzzleteile mit der gelben Seite nach oben liegen, habt ihr gemeinsam gewonnen!

Schafft ihr es nicht, und Bobo ist vorher eingeschlafen, habt ihr dieses Mal leider nicht gewonnen. Das ist aber kein Problem, startet einfach direkt einen neuen Zoo-Besuch.

Spielvariante gegeneinander

Wie oben beschrieben, sucht ihr die Fotokärtchen, nachdem ihr gewürfelt habt. Wenn die Fotokärtchen und die Abbildung auf dem Spielplan passen, legt ihr sie aber nicht auf den Spielplan, sondern offen vor euch ab. Wer am Ende die meisten Fotokärtchen gesammelt hat, gewinnt das Spiel! Wenn gut gespielt wird, können die Fotokärtchen verteilt sein, bevor Bobo einschläft.

© JEP-Animation / Les Films de la Perrine / WDR / WDR mediagroup GmbH

Autor: Kai Haferkamp / Redaktion: Sabine Kiefel / Grafik-Design & 3D: jbkomdesign.de

Art.-Nr. 40648

Schmidt Spiele GmbH

www.schmidtspiele.de

Lahnstr. 21, D-12055 Berlin

www.schmidtspiele-shop.de