

Spielvorbereitung

Legt die Karten mit der weiß umrandeten Seite nach unten. Mischt sie gut durch. Verteilt dann die Karten folgendermaßen:

- 2 Personen: je 7 Handkarten
- 3 Personen: je 6 Handkarten
- 4-6 Personen: je 5 Handkarten

Legt die restlichen Karten als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Nehmt die oberste Karte vom Stapel und legt sie offen in die Tischmitte. Die jüngste Person darf anfangen. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf

Wenn du am Zug bist, darfst du eine deiner Handkarten anlegen. Das geht so: Auf der Karte in der Tischmitte sind kleine Bilder in den weißen Halbkreisen zu sehen.

Willst du eine Karte von deiner Hand anlegen, müssen die kleinen Bilder auf beiden Karten zur jeweils gleichen Gruppe gehören. Du darfst zum Beispiel Pferd und Schwein aneinanderlegen, oder Apfel und Banane.

5



Hast du keine Karte, die du passend anlegen kannst? Ziehe eine Karte vom Stapel. Schau jetzt, ob diese vielleicht passt! Wenn ja, darfst du sie direkt anlegen. Ansonsten nimmst du sie auf die Hand. Hast du eine Karte angelegt? Dann kommt jetzt Bewegung ins Spiel! Mache nach, was Mo oder Bo auf der soeben angelegten Karte machen. So geht es reihum weiter.

Wichtig: Wenn mehrere Karten ausliegen, entsteht eine Domino-Schlange. Neue Karten dürfen nur an den beiden Enden angelegt werden. Ihr dürft keine Karten übereinanderlegen und keine Sackgassen bauen.

Ende des Spiels

Wer zuerst alle Handkarten abgelegt hat, gewinnt das sportliche Zuordnungs-Domino! Wenn niemand mehr anlegen kann, gewinnt, wer die wenigsten Karten auf der Hand hat.



© Mouseschlau & Bärenstark, registered trademark, Schmidt Spiele - Idee [der Figuren Mouseschlau und Bärenstark]: Ingeborg Ahrenkiel

Art.-Nr. 75059

Spielidee: Ingeborg Ahrenkiel

Illustration, Grafik: Eva Künzel

Redaktion: Nicolas Niegisch

Autorin und Verlag bedanken sich bei allen, die beim Spieletesten und Korrekturlesen mitgewirkt haben.

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21 · 12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de
www.facebook.com/SchmidtSpiele



6

Mouseschlau & Bärenstark Fit & Clever



Du willst gleich loslegen?
Schau Dir unser
Gameplay-Video an.



2 bärenstarke Dominospiele von Ingeborg Ahrenkiel für 2-6 Personen ab 4 Jahren

Wer kann die Schachtel auf dem Kopf balancieren oder wie ein Roboter laufen? Und was gehört wozu? Banane und Apfel, Pferd und Hund, Triangel und Geige? Bei diesem kunterbunten Domino halten Mo und Bo deinen Kopf clever und den Körper fit.

Spielmaterial



Vorderseite: Bewegungs-Domino



Rückseite: Zuordnungs-Domino

36 Dominokarten

1

Spiel 1: Bewegungs-Domino

Für dieses Spiel benutzt ihr die Seiten mit der gelben Umrandung.

Ziel des Spiels

Wer zuerst alle Karten anlegen konnte, oder am Ende die wenigsten Karten hat, hat gewonnen!

Spielvorbereitung

Legt die Karten mit der gelb umrandeten Seite nach unten. Mischt sie gut durch. Verteilt dann die Karten folgendermaßen:

- 2 Personen: je 7 Handkarten
- 3 Personen: je 6 Handkarten
- 4-6 Personen: je 5 Handkarten

Legt die restlichen Karten als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Nehmt die oberste Karte vom Stapel und legt sie offen in die Tischmitte. Die jüngste Person darf anfangen. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.



2

Spielablauf

Wenn du am Zug bist, darfst du eine deiner Handkarten anlegen. Das geht so: Auf der Karte in der Tischmitte sind zwei Bilder zu sehen.

Hast du eine Karte auf der Hand, die eins der beiden Bilder zeigt? Prima! Lege die Karte so an, dass die beiden gleichen Bilder nebeneinander liegen (ob du sie gerade oder über Eck anlegst, darfst du entscheiden).

Hast du keine passende Karte? Ziehe eine Karte vom Stapel. Schau jetzt, ob diese vielleicht eins der Bilder zeigt! Wenn ja, darfst du sie direkt anlegen. Ansonsten nimmst du sie auf die Hand.

Hast du eine Karte angelegt? Dann kommt jetzt Bewegung ins Spiel! Mache nach, was Mo oder Bo auf dem Bild, das du angelegt hast, machen. So geht es reihum weiter.

Wichtig: Wenn mehrere Karten ausliegen, entsteht eine Domino-Schlange.
Neue Karten dürfen nur an den beiden Enden angelegt werden.
Ihr dürft keine Karten übereinanderlegen und keine Sackgassen bauen.

Ende des Spiels

Wer zuerst alle Handkarten abgelegt hat, gewinnt das lustige Bewegungs-Domino! Wenn niemand mehr anlegen kann, gewinnt, wer die wenigsten Karten auf der Hand hat.



3

Spiel 2: Zuordnungs-Domino

Für dieses Spiel benutzt ihr die Seiten mit der weißen Umrandung.

Ziel des Spiels

Wer zuerst alle Karten anlegen konnte, oder am Ende die wenigsten Karten hat, hat gewonnen!

Zuordnungsgruppen

Bei diesem Spiel werden Bilder gleicher Gruppen aneinander gelegt. Dabei gibt es 7 verschiedene Gruppen zum Anlegen:

Musikinstrumente:

Fahrzeuge:

Kleidung:

Obst:

Tiere:

Sport:

Dazu gibt es noch den Joker, der überall angelegt werden darf.

Blumen:



4